# Opgave: Uge 2 - Fødevare vejviser

Fag: Udviklingsmiljøer

Udarbejdet af: Lars Larsen

### Vi har fået stillet følgende opgave

*Kurt Scheick har ringet. Han vil gerne se en version 2 af vores web app inden ugens udgang. Kurt er en bestem herre, så der skal naturligvis leveres til tiden og med høj kvalitet.*

*Kurt ønsker at der i version 2 er fokus på brugeroplevelsen.*

*Vi skal altså bruge alle vores talenter til at forbedre app'ens visuelle fremtoning, og derudover skal vi bruge vores kompetencer til at sikre den bedst mulige brugeroplevelse på alle tænkelige områder.*

*Vi kan bruge vores kendskab til HTML og JavaScript til at forbedre vores app, men vi skal også undersøge muligheder for at forbedre via CSS.*

*Der er altså tale om kvalitetssikring af applikationen i en web-kontekst.*

*Kurt har desuden indkøbt en tablet og to mobile devices til centret (IPhone X og IPhone 8 Plus). Disse skal også bruges til at vise vores løsning.*

#### **Acceptance Criteria**

* *Input felt skal være aktivt når app startes - OK*
* *Der skal være validering af input, således at der kommer en specifik fejlmeddelelse, hvis der ikke er indtastet noget, før knap trykkes*
* *Der skal være validering af input, således at der kommer en specifik fejlmeddelelse, hvis der er et tal, før knap trykkes*
* *App'en skal være responsiv - den skal fremstå klart, tydeligt og være nem at bruge på stor skærm, skærm af tablet størrelse og på diverse mobile devices*
* *Søgning på færdigretter fra centrets cafeteria skal inkluderes*
* *Søgning skal være i form af fritekst, så eksempelvis "frikadelle" både returnerer frikadelle, frikadelle-sandwich og kartoffelsalat med frikadeller*
* *Søgning skal ikke være case-sensitiv*
* *Løsningen skal testes godt igennem på de supporterede devices, inden den leveres til Scheick*

## Løsning

Jeg har valgt at løse opgaven uden brug af frameworks. Der er følgende filer i løsningen

* index.html - UI for søg og visning af fødevare
* app.js - kode for håndtering af klik og søgning på fødevare
* app.css - stylesheet
* data.json - indeholder fødevarer som kan fremsøges

Figur 1 viser ”Fødevare vejviseren” første gang man lander på sitet. Her er et indtastningsfelt og en knap til at fremsøge en navngiven fødevare. Jeg har taget udgangspunkt i at have så få informationer, for at give brugeren fokus

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

Figure 1 - Landing page

Ved at angive en fødevare i indtastningsfeltet og klikke ”Find fødevare”, vil information vises

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

Figure 2 - Søg fødevare

Hvis en fødevare ikke kan fremsøges, får brugeren vist en fejlbesked

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

Figure 3 - Fødevare findes ikke